**Design Pattern: Decorator / Dekorierer**

Entwurfsmuster der Gang of Four

Kategorie: Strukturmuster

Ziel: Eine Komponente (zur Laufzeit) zu erweitern (dekorieren)

Beispiel Auto: (Component)

- gleiches Modell mit unterschiedlichen Motoren (ConcreteComponent)

- unterschiedliche Ausstattung (Decorator)

-Flexible Alternative zur Unterklassenbildung

Vorteile:

Wartbarkeit, Erweiterbarkeit, Flexibel und Dynamisch, keine langen Vererbungshierarchien

Nachteile:

Hohe Objektanzahl, Keine Objektidentität zwischen Component und Decorator, evtl. lange Fehlerfindung bei langen Aufrufketten

Quelle: <https://www.philipphauer.de/study/se/design-pattern/decorator.php>



